

<https://laurentbloch.net/BlogLB/Le-compte-est-bon>



Le compte est bon

- Zinformatiques - Cours de bioinformatique au CNAM -

Date de mise en ligne : lundi 4 octobre 2004

Copyright © Blog de Laurent Bloch - Tous droits réservés

Voici le programme (emprunté à Jacques Chazarain) pour le calcul du jeu « le compte est bon ». Soit n le nombre dont le joueur doit s'approcher le plus possible, et L la liste des nombres tirés au hasard, triés en ordre croissant. La règle du jeu est simplifiée : le programme n'admet que l'addition pour combiner les nombres, et seules les solutions exactes sont retenues.

```
(define (compte-bon n L)
  (cond
    ((null? L)
     (if (zero? n)
         L
         #f))
    ((= n (car L))
     (list (car L)))
    (< n (car L))
    #f)
  (else
   (let ((solution
          (compte-bon
            (- n (car L))
            (cdr L))))
     (if solution
         (cons (car L) solution)
         (compte-bon n (cdr L)))))))
```

Pour avoir une version compilée il faut ajouter en tête du fichier :

```
(module compte-bon
  (main entre))

(define (entre args)
  (display "Entre un nombre : ")
  (let ((n (read)))
    (display "Entre une liste de nombres")
    (display " en ordre croissant : ")
    (let ((L (read)))
      (print (compte-bon n L))))))
```